

# Cours de Technologie Web - Serveur

## Qu'est-ce qu'une ressource ?

Une ressource est toute entité accessible sur le Web via une URL...

## Expliquer le fonctionnement des sessions serveurs ?

Les sessions serveurs permettent de maintenir des données persistantes...

## Quels sont les différents types de composantes ou acteurs du web ?

Client, Serveur Web, Serveur applicatif, Base de données, API...

## Quel est l'intérêt de l'architecture MVC ?

MVC permet une séparation claire entre données, logique métier et affichage...

## Qu'est-ce qu'un « framework » web ?

Un framework web est un ensemble d'outils facilitant le développement web...

## Quelle règle de l'architecture web les sessions négligent-elles ?

Elles négligent le principe de stateless, ce qui rend le scaling plus complexe...

## Qu'est-ce qu'une URL ? Quelle est sa structure générale ?

Une URL est une adresse unique composée de schéma, hôte, chemin, paramètres, etc...

## Quel est le principe de fonctionnement des services web autonomes ?

Les services web exposent des ressources via des APIs, souvent REST ou SOAP...

## Méthodes HTTP idempotentes / sans effet de bord ?

GET, PUT, DELETE sont idempotentes ; GET et HEAD sans effet de bord...

## Catégories de codes HTTP ?

1xx Information, 2xx Succès, 3xx Redirection, 4xx Erreurs client, 5xx Erreurs serveur...

## Méthodes HTTP ?

GET, POST, PUT, PATCH, DELETE, HEAD, OPTIONS...

## **Propriétés du protocole HTTP ?**

Sans état, basé sur le texte, requête/réponse, extensible...

## **HTTP est sans état ?**

Cela implique qu'aucune donnée n'est conservée entre les requêtes...

## **Pourquoi ne pas utiliser PUT pour créer ?**

PUT est fait pour remplacer une ressource déjà identifiée...

## **Structure d'une requête/réponse HTTP ?**

Requête : Méthode URI Version + En-têtes + Corps ; Réponse : Version Code Statut...

## **CGI et alternatives ?**

CGI exécute un script à chaque requête ; alternatives : FastCGI, serveur applicatif...

## **Éléments du modèle MVC ?**

Model (données), View (affichage), Controller (logique)...

## **Encodage d'un document ?**

Définit la représentation des caractères ; ex : UTF-8...

## **I18N et L10N ?**

Internationalisation (adapter l'app), Localisation (traduire, formater)...

## **Tâche du renderer ?**

Transforme les données en HTML/JSON pour l'affichage...

## **Système de template ?**

Permet de générer dynamiquement du HTML...

## **Cookies ?**

Stockés côté client, envoyés avec chaque requête, posent des problèmes de sécurité...

## **Cookie tiers ?**

Cookie placé par un domaine tiers, souvent pour du tracking...

## **Authentification formulaire + cookie ?**

Stocke une session avec un identifiant dans un cookie...

## **Autres méthodes d'authentification ?**

Token (JWT), OAuth2, HTTP Basic/Digest...

## **HTTP Basic et Digest ?**

En-têtes HTTP avec identifiants encodés ; Digest est plus sécurisé...

## **Stockage des mots de passe ?**

Toujours hachés + salés ; externalisation possible via OAuth...

## **BOM ?**

Byte Order Mark : indique l'ordre des octets ; peut causer des erreurs d'encodage...

## **DAO et ORM ?**

DAO : accès aux données, ORM : mappage objet/relationnel...

## **Fonctionnement ORM ?**

Mappe classes <-> tables ; génère les requêtes automatiquement...

## **Exécution de code HTTP ?**

Route ? Middleware ? Contrôleur ? Vue/JSON...

## **Types de template ?**

Logique pure (Twig), mixte (PHP), réactif (React)...

## **Langages embarqués serveur ?**

PHP, JSP? exécutés sur le serveur et retournent du HTML...

## **Négociation de contenu ?**

Permet d'adapter le format de réponse selon l'en-tête Accept...